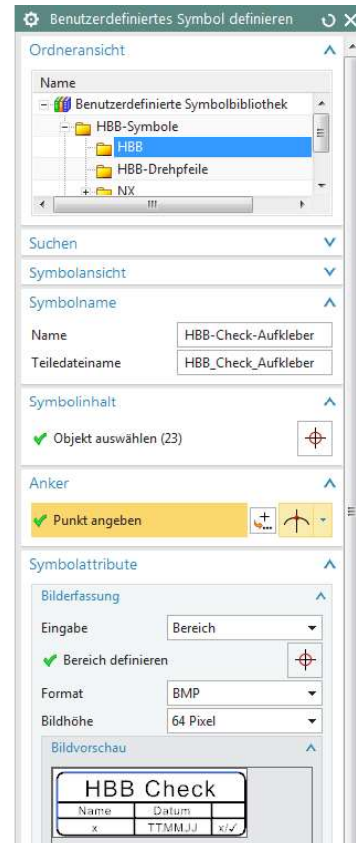
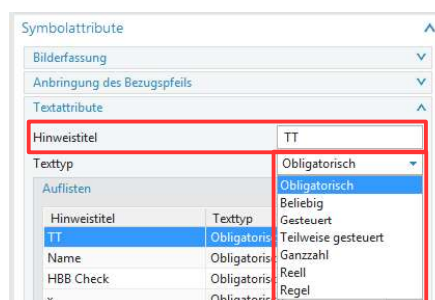


3 Konfiguration

- *Symbol definieren*



Im Menü-Abschnitt *Textattribute* (*Text Attributes*) werden alle Hinweise aufgeführt. Hier können die entsprechenden Regeln vergeben werden.



Der *Hinweistitel* (*Note Title*) ist der beschreibende Name, der beim Einfügen des Symbols dargestellt wird.
Obligatorisch (Mandatory): Der Anwender hat keine Möglichkeit den Text im Symbol zu ändern.

Beliebig (Arbitrary): Der vorgeschlagene Text kann im Symbol geändert bzw. erweitert werden.

Gesteuert (Controlled): Der Anwender bekommt eine Auswahl an Ausfüllmöglichkeiten aus denen er wählen kann (Drop-Down-Menü).

Teilweise gesteuert (Partially Controlled): Der Anwender bekommt wie bei *Controlled* eine Auswahl vorgeschlagen, mit dem Unterschied, dass die vorgegebenen Texte geändert werden können.

Ganzzahl (Integer): Eine Ganzzahl ist eine positive oder negative ganze Zahl (z.B. -10, 0, 16, usw.). In diesem Fall kann der Anwender nur aus einem Bereich zwischen einer minimalen und einer maximalen Ganzzahl wählen (z.B. -10 bis 16).

Reell (Real): Eine reelle Zahl ist eine positive oder negative Zahl mit Nachkommastellen (zum Beispiel -10,895 , 16,48, usw.). In diesem Fall muss eine Komma-Zahl zwischen -10,895 und +16,48 eingegeben werden.

Regel (Rule): Hierbei kann man auf Knowledge Fusion-Regeln zugreifen.

Zurück zu unserem Vorhaben:

Bei den *Hinweisen (Notes)* „Name“, „Datum“, „HBB-Check“ und bei den beiden Punkten wird also *Obligatorisch (Mandatory)* gewählt.

Im Feld **x** soll später der Name eingetragen werden. *Texttyp (Text Type)* ist hier also *Beliebig (Arbitrary)*.

Bei *Hinweistitel* ist zunächst das **x** zu finden. Hier könnte z.B. „Name“ eingegeben werden, damit dies beim Einfügen des Symbols auch erkennbar ist. Wird die Eingabe mit **<Enter>** bestätigt, wird der Eintrag auch in der Liste unter „Name“ aufgeführt.

