



Tool-Name : **BLOCK-2STATIC**
Anwendung : Konvertierung von Referenzen dynamischer Blöcke in Referenzen statischer Blöcke und Bereinigung der dyn. Blockdefinitionen
AutoCAD : ab AutoCAD-Release 2006
Befehle : **BLOCK2STATIC** (Dialogvariante)
-**BLOCK2STATIC** (Befehlszeilenvariante)
-**BLOCK2STATIC-ALL** (Befehlszeilenvariante)

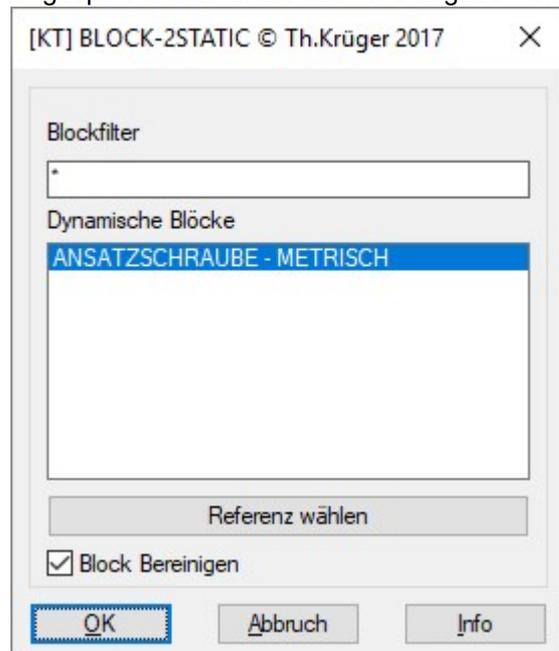
Beschreibung:

Eine Erweiterung des Blockkonzepts in AUTOCAD wurde in der Version 2006 mit den „Dynamischen Blöcken“ eingeführt. Dynamische Blöcke stellen meist, aufgrund ihrer Ausprägung, wichtiges Knowhow dar, da in ihrer Definition eben mehrere Ausprägungsmöglichkeiten gespeichert sind. Bei der Weitergabe von Zeichnungen kann es deshalb manchmal nicht erwünscht sein, die dynamischen Blockdefinitionen mitzugeben. Dieser Forderung, Wandlung von dynamischen Blöcken in statische, kommt das Tool BLOCK-2STATIC nach.

Es ermittelt alle Referenzen der vom User vorgegebenen dynamischen Blöcke und wandelt sie in statische Blockreferenzen um. Der Name des neuen Blockes wird aus dem alten in Verbindung mit einem hochgezählten Index gebildet. Nach der Konvertierung wird versucht, die dynamische Blockdefinition ebenfalls zu bereinigen.

Die Kommandozeilenvariante des Tools wird mit **-BLOCK2STATIC** aufgerufen, die Dialogvariante mit **BLOCK2STATIC**. Die Auswahl der zu behandelnden dynamischen Blockes erfolgt durch Eingabe eines Namensfilters, des Namens direkt, Auswahl aus einer Liste, bzw. durch Anpicken einer entsprechenden Blockreferenz. Die Listenauswahl steht nur in der Dialogvariante zur Verfügung, ebenso wie die Option, das Bereinigen der Blockdefinition abzuwählen.

Der Aufruf **-BLOCK2STATIC-ALL** wandelt die Referenzen aller in der Zeichnung gefundenen dynamischen Blöcke in Referenzen statischer Blöcke um.



Installation:

Hinweise zur Installation des Tools und zur dessen Lizenzierung sind den speziellen Dokumentationen zu diesen Themen zu entnehmen.

Nach dem Laden der „.vlx“-Datei, z.B. mit Drag&Drop aus dem Windows-Explorer in die aktuelle Zeichnung oder mit dem Befehl „_upload“, kann das Programm dann mit der Eingabe von **BLOCK2STATIC** oder den anderen Befehlsnamen aufgerufen werden. Eine Integration in ein Menü oder der Programmaufruf per Buttonmakro sind natürlich auch möglich.